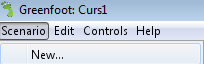
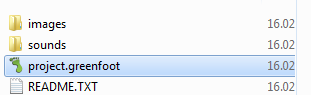
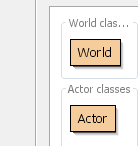
# Crearea unui nou scenariu

**E1.**  ….

**Stabiliţi un nume de scenariu.**

**Se ca crea un folder cu numele respectiv. În folderul respectiv se vor crea automat**



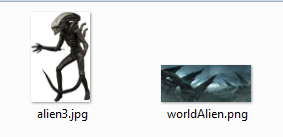
**Interfaţa noului scenariu** 

**În acest moment aveţi 2 clase (World and Actor) dar care nu conţin nici un obiect.**

**World: obiecte statice**

**Actor: obiecte active**

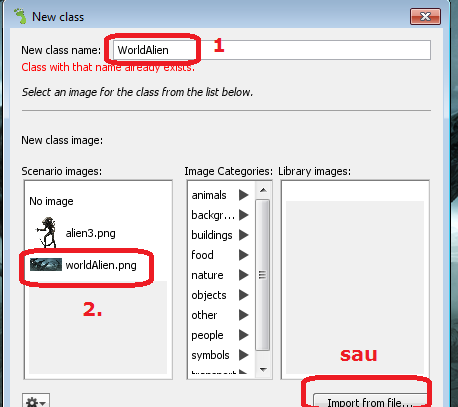
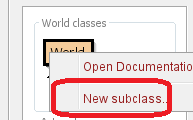
**E2.** **Căutaţi o imagine pentru world şi o imagine pentru actor şi salvaţi-le în folderul images al scenariului. (Exemplu: )**

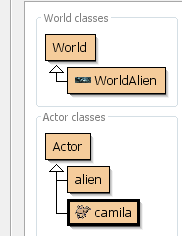


Obs.: pentru a nu avea probleme salvaţi imaginile cu extensia

**\* .png**

**E3.** Adăugaţi o subclasă pentru World şi una pentru Actor.



**E4.** 

4.1. click dreapta WorldAlien/Open Editor

- completaţi în rubrica de comentariu, o mica descriere a scenariului… nume autor….

- faceţi câteva setări pentru dimensiunea lumii virtuale Super(x,y,1)….

Stabiliţi dimensiunile finale.

Observaţie: după orice modificare, nu uitaţi **Compile**

**4.2. când se adaugă un actor… iniţial nu se pot face instanţe pentru obiectul respectiv.**

**Trebuie creat un constructor special pentru instanţierea clasei**

**Click dreapta pe obiect/OpenEditor…**

**public class nume extends Actor**

**{ public nume();**

**{**

**}**

**{**

public class **alien** extends Actor

{

***public alien()***

***{***

***// Add your action code here.***



***}***

**public void act()**

**{**

**//here you can create the behaviour of your object**

**}**

}

<http://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/javaOO/objectcreation.html>

<http://www.greenfoot.org/doc/tut-1>